

Notulen Algemene Vergadering 11

1. Opening

- Om 8:52 opent Raoul de vergadering.
- Iedereen is aanwezig.

2. Vaststellen agenda

Locatie: Hoofdgebouw verdieping 10

Datum: 21 november 2008

1. Opening
2. Vaststellen agenda
3. Notulen vorige vergadering
4. Mededelingen
5. Voortgang afgelopen week
 - a. URD (Raoul, Roland)
 - b. ATP (Roland)
 - c. SRD (Stella, Raoul)
 - d. ADD (Rick, Alwin)
 - e. ITP (Hoisun)
 - f. SUM (Raoul)
 - g. Coding (leider: Rick)
 - h. Testing (Stella)
6. Planning komende week
 - a. ADD
 - b. ITP
 - c. SUM
 - d. Coding
 - e. Testing
 - f. Vaststellen testen met Erik
7. Wat verder ter tafel komt
 - a. Deadlines
 - b. Testen
 - c. Urenbesteding
8. Rondvraag
9. Sluiting

3. Notulen vorige vergadering

- Er zijn geen opmerkingen op de notulen van de vorige vergadering.

4. Mededelingen

- Er zijn geen mededelingen

5. Voortgang afgelopen week

- Er zijn aanpassingen gemaakt in het URD na commentaar van de klant. Rick heeft nog een aantal vragen, en die worden na de vergadering besproken. Vallen de blokken instantaan of discreet als een rij verwijderd wordt?
Verder is er een probleem met inladen van nieuw configuratiebestand tijdens spel. Als de grootte van het speelveld hierbij verandert kan dit niet goed gaan...
Een mogelijk extra UR kan er misschien voor zorgen dat een nieuw configuratiebestand wel wordt inladen maar niet gebruikt totdat het spel klaar is. Andere opties geven geen problemen.
- Ook op het ATP was commentaar van de klant. Roland is eigenlijk alleen bezig geweest met ATP. Er is aan Alwin gevraagd om bestandspaden op CD te bepalen, zodat die in de tests ingevuld kunnen worden. Deze padstructuur komt in het SCMP. Het ATP is vermoedelijk nog zo'n 3 uur werk.
- Het SRD is ook aangepast na commentaar van Erik Luit. Er ontbraken nog een paar Sequence Charts. De problemen zijn nu ongeveer verholpen. Het kan volgende week besproken worden.
- Rick heeft het ADD flink aangepast. Het blijkt lastiger als verwacht om gedrag van interfaces tussen componenten te beschrijven. Waar het nog niet exact bekend is, moet het ADD de interactie definiëren. Volgens Erik Luit moeten alle functies met in- en uitvoer in het ADD gedefinieerd zijn. Dit deel ADD wordt dan ook ongeveer rechtstreeks overgenomen in het DDD. Interactie van het GUI met spel ontbreekt nog. Dit bespreken Alwin en Rick na de vergadering.
- Hoisun heeft de voorpagina toegevoegd aan het ITP. Hij kan niet echt verder voordat het ADD klaar is.
- Er staat een deel van het SUM op het repository. De rest is nog niet helemaal goed te schrijven, omdat het programma nog niet bestaat. Raoul maakt het liever in een keer goed, dus wacht totdat het programma verder klaar is.
- Het SQAP is aangepast. Readme.doc in SQAP ingevoegd. Daar staat informatie in om Help-bestanden automatisch te maken.
- Rick heeft het rotatie-algoritme geschreven. Roteren om het massa-middelpunt is geen bezwaar voor klant. Rick heeft samen met Stella wat aan het inladen van configuratiebestanden gedaan.
Rick heeft tevens het tekenalgoritme aangepast. Het bepaalt nu eerst de rand, en tekent die daarna met behulp van polygonen.
Het is nu sneller, en het is ook snel genoeg om de gebruiker er niets van te laten merken. Mocht het toch wat te traag worden, dan is het mogelijk de breedte van de gradiënt kleiner te maken, door een constante aan te passen.
Het ziet er naar uit dat het gaat lukken om het coderen voor de tests af te hebben. De P-1 eisen MOETEN eerst.
Stella is de afgelopen week alleen bezig geweest met programmeren. Ze zal voor maandag ook wat procedures opstellen over hoe de stukken code getest moeten worden.
Hoisun en Raoul kunnen ook goed vooruit met coderen.
Roland moet niet te veel doen, aangezien hij sowieso over zijn uren heen gaat.

6. Planning komende week

- ADD: Alwin, Rick
- ATP: Roland
- SCMP: Alwin
- SQAP: Rick
- ITP: Hoisun
- SUM: Raoul
- SPMP: Raoul

- Het ATP, URD en SRD moeten door met de klant gereviewd worden. Een tijd hiervoor wordt na de vergadering bepaald.

- Aan het ITP en SUM wordt niet echt gewerkt omdat de rest nog niet ver genoeg gevorderd is.

- Rick maakt een voorpagina voor het ADD en voor de ATRs.

- De volgende vergadering is volgende week op dezelfde plaats en zelfde tijd.

- Raoul zal met Erik regelen wanneer de testen zijn. Donderdags het 7^e en 8^e uur kan iedereen, dus de donderdagtest zal op die tijd geprobeerd worden. De tests op maandag kunnen niet door iedereen bijgewoond worden. Het 1^e en 2^e uur komt Rick fijner uit dan de laatste uren, dus Raoul probeert de maandagtests op die tijd te regelen.

- De planning in het SPMP en de bestede tijd in de afgelopen fases zullen bijgewerkt worden door Raoul.

7. Wat verder ter tafel komt

Het Excel-bestandje waarin de totale tijd staat is aangepast, zodanig dat de gemiddeld te besteden tijd per persoon weer klopt. De “-7” die er voor de tentamenweek in zat is er uit gehaald. Indien de bestandjes bij iemand nog niet zijn aangepast moet hij dat dus doen, anders lijkt de gemiddeld te besteden tijd hoger als dat die in werkelijkheid is.

8. Rondvraag

Alexander zou graag iedere keer de notulen en agenda per e-mail ontvangen.

9. Sluiting

- Om 9:38 sluit Raoul de vergadering.