Etaris.Gui Namespace

Deze naamruimte bevat entiteiten voor de gebruikersinterface van Etaris.

Classes

	Class	Description
	FrmConfigFile	Dit venster geeft de speelstuktemplates weer die zich in het configuratiebestand bevinden.
	FrmHighScores	Topscorevenster.
	FrmMain	Hoofdvenster.
	FrmOptions	Instellingenvenster.
	FrmPause	Pauzevenster.
	FrmWelcome	Welkomsvenster.

FrmConfigFile Class

Dit venster geeft de speelstuktemplates weer die zich in het configuratiebestand bevinden.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public class FrmConfigFile : Form
```

Remarks

Dit venster tekent de speelstukken in twee kolommen.

Inheritance Hierarchy

System.Object
  System.MarshalByRefObject
    System.ComponentModel.Component
      System.Windows.Forms.Control
        System.Windows.Forms.ScrollableControl
          System.Windows.Forms.ContainerControl
            System.Windows.Forms.Form
              Etaris.Gui.FrmConfigFile

FrmConfigFile Members

The FrmConfigFile type exposes the following members.

Constructors

	Name	Description
	FrmConfigFile	Constructor. Initialiseert de klasse.

Methods

	Name	Description
	CalculateSizes	Berekent de noodzakelijke afmetingen om alle speelstuktemplates uit *config* weer te geven in dit venster.
	Dispose	Clean up any resources being used. (Overrides **Form.Dispose(Boolean)**.)
	DrawPreviews	Opent dit dialoogvenster en laat alle speelstuktemplates in *configurationFile* zien.
	InitializeComponent	Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.
	ToString	Returns a **String** that represents the current **Object**. (Inherited from **Object**.)

Fields

	Name	Description
	cmdOK	
	components	Required designer variable.
	dbBlockPreview	
	lblInfo	
	shadingSize	
	size	

FrmConfigFile Constructor

Constructor. Initialiseert de klasse.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public FrmConfigFile()
```

FrmConfigFile Fields

Fields

	Name	Description
	cmdOK	
	components	Required designer variable.
	dbBlockPreview	
	lblInfo	
	shadingSize	
	size	

FrmConfigFile.cmdOK Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdOK
```

FrmConfigFile.components Field

Required designer variable.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private IContainer components
```

FrmConfigFile.dbBlockPreview Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private DrawingBox dbBlockPreview
```

FrmConfigFile.lblInfo Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Label lblInfo
```

FrmConfigFile.shadingSize Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private int shadingSize
```

FrmConfigFile.size Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private int size
```

FrmConfigFile Methods

The FrmConfigFile type exposes the following members.

Methods

	Name	Description
	CalculateSizes	Berekent de noodzakelijke afmetingen om alle speelstuktemplates uit *config* weer te geven in dit venster.

	Dispose	Clean up any resources being used. (Overrides **Form.Dispose(Boolean)**.)
	DrawPreviews	Opent dit dialoogvenster en laat alle speelstuktemplates in *configurationFile* zien.
	InitializeComponent	Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.
	ToString	Returns a **String** that represents the current **Object**. (Inherited from **Object**.)

FrmConfigFile.CalculateSizes Method

Berekent de noodzakelijke afmetingen om alle speelstuktemplates uit *config* weer te geven in dit venster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Size CalculateSizes(
        ConfigurationFile config,
        out int columnWidth
)
```

Parameters

config
Type: Etaris.Core.ConfigurationFile
Een configuratiebestand.

columnWidth
Type: **System.Int32**
Breedte van een enkele kolom.

Return Value

Grootte van totale afbeelding.

FrmConfigFile.Dispose Method

Clean up any resources being used.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
protected override void Dispose(
        bool disposing
)
```

Parameters

disposing
Type: **System.Boolean**
true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

FrmConfigFile.DrawPreviews Method

Opent dit dialoogvenster en laat alle speelstuktemplates in *configurationFile* zien.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public void DrawPreviews(
        ConfigurationFile configurationFile,
        Form owner
)
```

Parameters

configurationFile
Type: Etaris.Core.ConfigurationFile
Een configuratiebestand.

owner
Type: **System.Windows.Forms.Form**
Eigenaar van het dialoogvenster.

FrmConfigFile.InitializeComponent Method

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void InitializeComponent()
```

FrmHighScores Class

Topscorevenster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public class FrmHighScores : Form
```

Remarks

Onder nieuwe invoer wordt verstaan het invullen van een naam behorende bij een nieuwe topscore en het opslaan hiervan.

Inheritance Hierarchy

System.Object
  System.MarshalByRefObject
    System.ComponentModel.Component
      System.Windows.Forms.Control
        System.Windows.Forms.ScrollableControl
          System.Windows.Forms.ContainerControl
            System.Windows.Forms.Form
              Etaris.Gui.FrmHighScores

FrmHighScores Members

The FrmHighScores type exposes the following members.

Constructors

	Name	Description
	FrmHighScores	Constructor. Initialiseert de klasse.

Methods

	Name	Description
	AddNewScore	Opent dit venster en verwerkt een nieuwe invoer.
	cmdOK_KeyDown	Zorgt ervoor dat de topscorelijst afsluit bij het induwen van een willekeurige toets (tenzij er een naam ingevoerd wordt)
	cmdSaveScore_Click	Slaat de score inclusief naam definitief op.
	Dispose	Clean up any resources being used. (Overrides **Form.Dispose(Boolean)**.)
	FrmHighScores_Activated	Activeert de tekstinvoercontroller als een nieuwe invoer verwerkt moet worden.
	FrmHighScores_FormClosing	Voorkomt dat dit venster sluit als een nieuwe invoer verwerkt wordt.
	InitializeComponent	Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.
	LoadScores	Leest de huidige topscores en schrijf deze naar een listView controller.
	ResizeTab	Past de afmetingen van de tabcontroller aan, zodat de tabknoppen niet zichtbaar zijn.
	ShowScoreList	Opent dit venster als een dialoogvenster met de huidige topscores.
	ToString	Returns a **String** that represents the current **Object**. (Inherited from **Object**.)

Fields

	Name	Description
	cmdOK	
	cmdSaveScore	
	colName	
	colScore	
	components	Required designer variable.
	isEditing	
	isResized	
	label1	
	lvScores	
	mainTab	
	newScore	
	tabNewScore	
	tabScore	
	txtName	

FrmHighScores Constructor

Constructor. Initialiseert de klasse.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public FrmHighScores()
```

FrmHighScores Fields

Fields

	Name	Description
	cmdOK	
	cmdSaveScore	
	colName	
	colScore	

	components	Required designer variable.
	isEditing	
	isResized	
	label1	
	lvScores	
	mainTab	
	newScore	
	tabNewScore	
	tabScore	
	txtName	

FrmHighScores.cmdOK Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdOK
```

FrmHighScores.cmdSaveScore Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdSaveScore
```

FrmHighScores.colName Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ColumnHeader colName
```

FrmHighScores.colScore Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ColumnHeader colScore
```

FrmHighScores.components Field

Required designer variable.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private IContainer components
```

FrmHighScores.isEditing Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private bool isEditing
```

FrmHighScores.isResized Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private bool isResized
```

FrmHighScores.label1 Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Label label1
```

FrmHighScores.lvScores Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ListView lvScores
```

FrmHighScores.mainTab Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private TabControl mainTab
```

FrmHighScores.newScore Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private int newScore
```

FrmHighScores.tabNewScore Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private TabPage tabNewScore
```

FrmHighScores.tabScore Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private TabPage tabScore
```

FrmHighScores.txtName Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private TextBox txtName
```

FrmHighScores Methods

The FrmHighScores type exposes the following members.

Methods

	Name	Description
	AddNewScore	Opent dit venster en verwerkt een nieuwe invoer.
	cmdOK_KeyDown	Zorgt ervoor dat de topscorelijst afsluit bij het induwen van een willekeurige toets (tenzij er een naam ingevoerd wordt)
	cmdSaveScore_Click	Slaat de score inclusief naam definitief op.
	Dispose	Clean up any resources being used. (Overrides **Form.Dispose(Boolean)**.)
	FrmHighScores_Activated	Activeert de tekstinvoercontroller als een nieuwe invoer verwerkt moet worden.
	FrmHighScores_FormClosing	Voorkomt dat dit venster sluit als een nieuwe invoer verwerkt wordt.
	InitializeComponent	Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.
	LoadScores	Leest de huidige topscores en schrijf deze naar een listView controller.
	ResizeTab	Past de afmetingen van de tabcontroller aan, zodat de tabknoppen niet zichtbaar zijn.
	ShowScoreList	Opent dit venster als een dialoogvenster met de huidige topscores.
	ToString	Returns a **String** that represents the current **Object**. (Inherited from **Object**.)

FrmHighScores.AddNewScore Method

Opent dit venster en verwerkt een nieuwe invoer.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public void AddNewScore(
        int score,
        Form owner
)
```

Parameters

score
Type: **System.Int32**
De nieuwe score.

owner
Type: **System.Windows.Forms.Form**
Eigenaar van dit dialoogvenster.

FrmHighScores.cmdOK_KeyDown Method

Zorgt ervoor dat de topscorelijst afsluit bij het induwen van een willekeurige toets (tenzij er een naam ingevoerd wordt)

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdOK_KeyDown(
        Object sender,
        KeyEventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.Windows.Forms.KeyEventArgs**

FrmHighScores.cmdSaveScore_Click Method

Slaat de score inclusief naam definitief op.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdSaveScore_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmHighScores.Dispose Method

Clean up any resources being used.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
protected override void Dispose(
        bool disposing
)
```

Parameters

disposing
Type: **System.Boolean**
true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

FrmHighScores.FrmHighScores_Activated Method

Activeert de tekstinvoercontroller als een nieuwe invoer verwerkt moet worden.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void FrmHighScores_Activated(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmHighScores.FrmHighScores_FormClosing Method

Voorkomt dat dit venster sluit als een nieuwe invoer verwerkt wordt.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void FrmHighScores_FormClosing(
        Object sender,
        FormClosingEventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs**

FrmHighScores.InitializeComponent Method

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void InitializeComponent()
```

FrmHighScores.LoadScores Method

Leest de huidige topscores en schrijf deze naar een listView controller.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void LoadScores(
        int pos
)
```

Parameters

pos
Type: **System.Int32**

FrmHighScores.ResizeTab Method

Past de afmetingen van de tabcontroller aan, zodat de tabknoppen niet zichtbaar zijn.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void ResizeTab()
```

FrmHighScores.ShowScoreList Method

Opent dit venster als een dialoogvenster met de huidige topscores.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public void ShowScoreList(
        Form owner,
        int pos
)
```

Parameters

owner
Type: **System.Windows.Forms.Form**
Eigenaar van dit dialoogvenster.

pos
Type: **System.Int32**
De positie van de nieuw toegevoegde score (als die er is).

FrmMain Class

Hoofdvenster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public class FrmMain : Form
```

Inheritance Hierarchy

System.Object
  System.MarshalByRefObject
    System.ComponentModel.Component
      System.Windows.Forms.Control
        System.Windows.Forms.ScrollableControl
          System.Windows.Forms.ContainerControl
            System.Windows.Forms.Form
              Etaris.Gui.FrmMain

FrmMain Members

The FrmMain type exposes the following members.

Constructors

	Name	Description

	FrmMain	Constructor. Initialiseert de klasse.

Methods

	Name	Description
	ConstructGraphics	Construeert de afbeeldingen en graphics voor alle tekenvelden.
	Dispose	Clean up any resources being used. (Overrides **Form.Dispose(Boolean)**.)
	frmMain_Activated	Opent het welkomstvenster als dit venster voor het eerst start.
	FrmMain_FormClosing	Sluit de applicatie volledig. Dit gebeurt alleen na toestemming van de gebruiker.
	FrmMain_KeyDown	Verwerkt gebruikersinvoer van het toetsenbord.
	frmMain_Resize	Ververst het scherm 100% bij vergroten/verkleinen.
	FullScreen	Wisselt tussen volledig scherm en normale venstermode.
	game_GameOver	Dit is een gebeurtenis om bovenliggende klassen te laten weten dat het spel game-over is.
	game_PreviewNextPiece	Tekent een speelstuktemplate naar het venster.
	InitializeComponent	Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.
	InitializeFormForGame	Initialiseert dit venster inclusief alle controllers voor een nieuw of aangepast spel. Een spel is aangepast als de blokgroottes in Settings.CurrentSettings zijn aangepast. De functie die dit aanpast is zelf verantwoordelijk voor het aanroepen van *InitializeFormForGame*().
	InitializeGame	Initialiseert de *Game* klasse. Dit is een gebeurtenis die door de *Game* klasse wordt aangeroepen.
	InitializeMusic	Initialiseert de muziekspeler.
	LayoutForm	Positioneert de controllers en stelt de grootte van controllers en venster in.
	mnuAbout_Click	Menu: geeft copyright/programma informatie.
	mnuExit_Click	Menu: sluit de applicatie.
	mnuMusic_Click	Menu: speelt of stopt muziek. Deze functie roept *PlayMusic*() aan.
	mnuPause_Click	Menu: pauzeert het spel.
	mnuWelcome_Click	Menu: opent het hoofdvenster.
	OnPaintBackground	Tekent de achtergrond. (Overrides **ScrollableControl.OnPaintBackground(PaintEventArgs)**.)
	PauseGame	Pauzeert het spel en geeft het pauzevenster weer.
	pieceTimer_Tick	Verwerkt een tik van de timer. De positie van een speelstuk wordt indien nodig veranderd.
	PlayMusic	Speelt of stopt muziek.
	PositionControls	Positioneert de controllers in dit venster.
	ProcessCmdKey	Stuurt aanslagen van speciale toetsen naar *FrmMain_KeyDown*(). (Overrides **Form.ProcessCmdKey(Message, Keys)**.)
	PropagateBlockSizes	Stelt in alle momenteel geladen speelstukken en/of speelstuktemplates de blokgroottes in.
	PublishImages	Publiceert alle afbeeldingen.
	ResumeGame	Hervat het spel als het gepauzeerd was.
	StartGame	Start een spel.
	ToString	Returns a **String** that represents the current **Object**. (Inherited from **Object**.)

Fields

	Name	Description
	bottomField	
	bottomPreviewTemplate	
	boxBottom	
	boxBottomPreview	
	boxBottomPreviewGraphics	
	boxTop	
	boxTopPreview	
	boxTopPreviewGraphics	
	components	Required designer variable.

	configuration
	currentSettings
S	drawingBoxSeperation
	fileToolStripMenuItem
	game
	gameConstructed
	lblInfo
S	margin
	menuStrip
	mnuAbout
	mnuExit
	mnuFullScreen
	mnuHelp
	mnuMusic
	mnuPause
	mnuWelcome
	pieceTimer
	pnlContainer
	pnlMain
	tempBlockSize
	topField
	topPreviewTemplate
	WindowedLeft
	WindowedSize
	WindowedTop

FrmMain Constructor

Constructor. Initialiseert de klasse.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public FrmMain()
```

FrmMain Fields

Fields

	Name	Description
	bottomField	
	bottomPreviewTemplate	
	boxBottom	
	boxBottomPreview	
	boxBottomPreviewGraphics	
	boxTop	
	boxTopPreview	
	boxTopPreviewGraphics	
	components	Required designer variable.
	configuration	
	currentSettings	

S	drawingBoxSeperation
	fileToolStripMenuItem
	game
	gameConstructed
	lblInfo
S	margin
	menuStrip
	mnuAbout
	mnuExit
	mnuFullScreen
	mnuHelp
	mnuMusic
	mnuPause
	mnuWelcome
	pieceTimer
	pnlContainer
	pnlMain
	tempBlockSize
	topField
	topPreviewTemplate
	WindowedLeft
	WindowedSize
	WindowedTop

FrmMain.bottomField Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private PlayingField bottomField
```

FrmMain.bottomPreviewTemplate Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private PieceTemplate bottomPreviewTemplate
```

FrmMain.boxBottom Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private DrawingBox boxBottom
```

FrmMain.boxBottomPreview Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private DrawingBox boxBottomPreview
```

FrmMain.boxBottomPreviewGraphics Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Graphics boxBottomPreviewGraphics
```

FrmMain.boxTop Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private DrawingBox boxTop
```

FrmMain.boxTopPreview Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private DrawingBox boxTopPreview
```

FrmMain.boxTopPreviewGraphics Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Graphics boxTopPreviewGraphics
```

FrmMain.components Field

Required designer variable.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private IContainer components
```

FrmMain.configuration Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ConfigurationFile configuration
```

FrmMain.currentSettings Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Settings currentSettings
```

FrmMain.drawingBoxSeperation Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private const int drawingBoxSeperation
```

FrmMain.fileToolStripMenuItem Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ToolStripMenuItem fileToolStripMenuItem
```

FrmMain.game Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Game game
```

FrmMain.gameConstructed Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private bool gameConstructed
```

FrmMain.lblInfo Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Label lblInfo
```

FrmMain.margin Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private const int margin
```

FrmMain.menuStrip Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private MenuStrip menuStrip
```

FrmMain.mnuAbout Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ToolStripMenuItem mnuAbout
```

FrmMain.mnuExit Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ToolStripMenuItem mnuExit
```

FrmMain.mnuFullScreen Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ToolStripMenuItem mnuFullScreen
```

FrmMain.mnuHelp Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ToolStripMenuItem mnuHelp
```

FrmMain.mnuMusic Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ToolStripMenuItem mnuMusic
```

FrmMain.mnuPause Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ToolStripMenuItem mnuPause
```

FrmMain.mnuWelcome Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ToolStripMenuItem mnuWelcome
```

FrmMain.pieceTimer Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Timer pieceTimer
```

FrmMain.pnlContainer Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Panel pnlContainer
```

FrmMain.pnlMain Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Panel pnlMain
```

FrmMain.tempBlockSize Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private int tempBlockSize
```

FrmMain.topField Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private PlayingField topField
```

FrmMain.topPreviewTemplate Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private PieceTemplate topPreviewTemplate
```

FrmMain.WindowedLeft Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private int WindowedLeft
```

FrmMain.WindowedSize Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Size WindowedSize
```

FrmMain.WindowedTop Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private int WindowedTop
```

FrmMain Methods

The FrmMain type exposes the following members.

Methods

	Name	Description
	ConstructGraphics	Construeert de afbeeldingen en graphics voor alle tekenvelden.
	Dispose	Clean up any resources being used. (Overrides **Form.Dispose(Boolean)**.)
	frmMain_Activated	Opent het welkomstvenster als dit venster voor het eerst start.
	FrmMain_FormClosing	Sluit de applicatie volledig. Dit gebeurt alleen na toestemming van de gebruiker.
	FrmMain_KeyDown	Verwerkt gebruikersinvoer van het toetsenbord.
	frmMain_Resize	Ververst het scherm 100% bij vergroten/verkleinen.
	FullScreen	Wisselt tussen volledig scherm en normale venstermode.
	game_GameOver	Dit is een gebeurtenis om bovenliggende klassen te laten weten dat het spel game-over is.
	game_PreviewNextPiece	Tekent een speelstuktemplate naar het venster.
	InitializeComponent	Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.
	InitializeFormForGame	Initialiseert dit venster inclusief alle controllers voor een nieuw of aangepast spel. Een spel is aangepast als de blokgroottes in Settings.CurrentSettings zijn aangepast. De functie die dit aanpast is zelf verantwoordelijk voor het aanroepen van *InitializeFormForGame*().
	InitializeGame	Initialiseert de *Game* klasse. Dit is een gebeurtenis die door de *Game* klasse wordt aangeroepen.
	InitializeMusic	Initialiseert de muziekspeler.
	LayoutForm	Positioneert de controllers en stelt de grootte van controllers en venster in.
	mnuAbout_Click	Menu: geeft copyright/programma informatie.
	mnuExit_Click	Menu: sluit de applicatie.
	mnuMusic_Click	Menu: speelt of stopt muziek. Deze functie roept *PlayMusic*() aan.
	mnuPause_Click	Menu: pauzeert het spel.
	mnuWelcome_Click	Menu: opent het hoofdvenster.
	OnPaintBackground	Tekent de achtergrond. (Overrides **ScrollableControl.OnPaintBackground(PaintEventArgs)**.)
	PauseGame	Pauzeert het spel en geeft het pauzevenster weer.
	pieceTimer_Tick	Verwerkt een tik van de timer. De positie van een speelstuk wordt indien nodig veranderd.
	PlayMusic	Speelt of stopt muziek.
	PositionControls	Positioneert de controllers in dit venster.
	ProcessCmdKey	Stuurt aanslagen van speciale toetsen naar *FrmMain_KeyDown*(). (Overrides **Form.ProcessCmdKey(Message, Keys)**.)
	PropagateBlockSizes	Stelt in alle momenteel geladen speelstukken en/of speelstuktemplates de blokgroottes in.
	PublishImages	Publiceert alle afbeeldingen.
	ResumeGame	Hervat het spel als het gepauzeerd was.
	StartGame	Start een spel.
	ToString	Returns a **String** that represents the current **Object**. (Inherited from **Object**.)

FrmMain.ConstructGraphics Method

Construeert de afbeeldingen en graphics voor alle tekenvelden.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void ConstructGraphics()
```

FrmMain.Dispose Method

Clean up any resources being used.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
protected override void Dispose(
        bool disposing
)
```

Parameters

disposing
Type: **System.Boolean**
true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

FrmMain.frmMain_Activated Method

Opent het welkomstvenster als dit venster voor het eerst start.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void frmMain_Activated(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmMain.FrmMain_FormClosing Method

Sluit de applicatie volledig. Dit gebeurt alleen na toestemming van de gebruiker.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void FrmMain_FormClosing(
        Object sender,
        FormClosingEventArgs e
)
```

Parameters

sender

Type: **System.Object**

e
Type: **System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs**

FrmMain.FrmMain_KeyDown Method

Verwerkt gebruikersinvoer van het toetsenbord.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void FrmMain_KeyDown(
        Object sender,
        KeyEventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.Windows.Forms.KeyEventArgs**

FrmMain.frmMain_Resize Method

Ververst het scherm 100% bij vergroten/verkleinen.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void frmMain_Resize(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmMain.FullScreen Method

Wisselt tussen volledig scherm en normale venstermode.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void FullScreen(
        bool fullScreen
)
```

Parameters

fullScreen

Type: **System.Boolean**
Geeft aan of dit venster volledig schermvullend moet zijn.

FrmMain.game_GameOver Method

Dit is een gebeurtenis om bovenliggende klassen te laten weten dat het spel game-over is.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void game_GameOver(
        int score
)
```

Parameters

score
Type: **System.Int32**
Eindscore.

FrmMain.game_PreviewNextPiece Method

Tekent een speelstuktemplate naar het venster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void game_PreviewNextPiece(
        PieceTemplate template,
        FieldTypes fieldType
)
```

Parameters

template
Type: Etaris.Core.PieceTemplate

fieldType
Type: Etaris.Core.FieldTypes

FrmMain.InitializeComponent Method

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void InitializeComponent()
```

FrmMain.InitializeFormForGame Method

Initialiseert dit venster inclusief alle controllers voor een nieuw of aangepast spel. Een spel is aangepast als de blokgroottes in Settings.CurrentSettings zijn aangepast. De functie die dit aanpast is zelf verantwoordelijk voor het aanroepen van *InitializeFormForGame*().

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
internal void InitializeFormForGame(
        bool playMusic
)
```

Parameters

playMusic
Type: **System.Boolean**

FrmMain.InitializeGame Method

Initialiseert de *Game* klasse. Dit is een gebeurtenis die door de *Game* klasse wordt aangeroepen.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void InitializeGame(
        Object sender,
        EventArgs args
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**
Game klasse welke deze functie aanroept.

args
Type: **System.EventArgs**
Wordt niet gebruikt.

FrmMain.InitializeMusic Method

Initialiseert de muziekspeler.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void InitializeMusic()
```

FrmMain.LayoutForm Method

Positioneert de controllers en stelt de grootte van controllers en venster in.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
internal bool LayoutForm(
        ConfigurationFile config,
        int blockSize,
        bool testOnly
)
```

Parameters

config
Type: Etaris.Core.ConfigurationFile
Een configuratiebestand.

blockSize
Type: **System.Int32**
Lengte/breedte van een blok.

testOnly
Type: **System.Boolean**
Geeft aan of de afmetingen alleen moeten worden gecontroleerd.

FrmMain.mnuAbout_Click Method

Menu: geeft copyright/programma informatie.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void mnuAbout_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmMain.mnuExit_Click Method

Menu: sluit de applicatie.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void mnuExit_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmMain.mnuMusic_Click Method

Menu: speelt of stopt muziek. Deze functie roept *PlayMusic*() aan.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void mnuMusic_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmMain.mnuPause_Click Method

Menu: pauzeert het spel.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void mnuPause_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmMain.mnuWelcome_Click Method

Menu: opent het hoofdvenster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void mnuWelcome_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmMain.OnPaintBackground Method

Tekent de achtergrond.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
protected override void OnPaintBackground(
        PaintEventArgs e
)
```

Parameters

e
Type: **System.Windows.Forms.PaintEventArgs**

FrmMain.PauseGame Method

Pauzeert het spel en geeft het pauzevenster weer.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void PauseGame()
```

FrmMain.pieceTimer_Tick Method

Verwerkt een tik van de timer. De positie van een speelstuk wordt indien nodig veranderd.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void pieceTimer_Tick(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmMain.PlayMusic Method

Speelt of stopt muziek.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void PlayMusic(
        bool play
)
```

Parameters

play

Type: **System.Boolean**
true als muziek gespeelt moet worden.

Remarks

Als er geen muziekspeler is, dan voert deze functie niets uit.

FrmMain.PositionControls Method

Positioneert de controllers in dit venster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private bool PositionControls(
        Size sizePreview,
        Size sizePanel,
        bool testOnly
)
```

Parameters

sizePreview
Type: **System.Drawing.Size**
Grootte van de previewboxen.

sizePanel
Type: **System.Drawing.Size**
Grootte van het hoofdpaneel.

testOnly
Type: **System.Boolean**
Geeft aan of de afmetingen alleen moeten worden gecontroleerd.

FrmMain.ProcessCmdKey Method

Stuurt aanslagen van speciale toetsen naar *FrmMain_KeyDown*().

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
protected override bool ProcessCmdKey(
        ref Message msg,
        Keys keyData
)
```

Parameters

msg
Type: **System.Windows.Forms.Message**

keyData
Type: **System.Windows.Forms.Keys**

FrmMain.PropagateBlockSizes Method

Stelt in alle momenteel geladen speelstukken en/of speelstuktemplates de blokgroottes in.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void PropagateBlockSizes()
```

FrmMain.PublishImages Method

Publiceert alle afbeeldingen.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void PublishImages()
```

FrmMain.ResumeGame Method

Hervat het spel als het gepauzeerd was.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
internal void ResumeGame()
```

FrmMain.StartGame Method

Start een spel.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
internal void StartGame(
        ConfigurationFile configurationFile,
        int level,
        double speedUpRate
)
```

Parameters

configurationFile
Type: Etaris.Core.ConfigurationFile
Een configuratiebestand voor het nieuwe spel.

level
Type: **System.Int32**
Het gekozen niveau.

speedUpRate
Type: **System.Double**
De gekozen speed-up rate.

FrmOptions Class

Instellingenvenster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public class FrmOptions : Form
```

Inheritance Hierarchy

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
Etaris.Gui.FrmOptions

FrmOptions Members

The FrmOptions type exposes the following members.

Constructors

	Name	Description
	FrmOptions	Constructor. Initialiseert de klasse.

Methods

	Name	Description
	chkFullScreen_CheckedChanged	Slaat tijdelijk de waarde van *FullScreen* op.
	chkPlayMusic_CheckedChanged	Slaat tijdelijk de waarde van *PlayMusic* op.
	cmbBlockSize_Validating	Slaat tijdelijk de nieuwe waarde van *BlockSize* op.
	cmbLibraryPath_SelectedIndexChanged	Slaat tijdelijk de waarde van *ConfigurationFilePath* op.
	cmdBrowse_Click	Opent een venster waarin een configuratiebestand uitgezocht kan worden.
	cmdCancel_Click	Sluit het venster zonder de aangepaste instellingen op te slaan.
	cmdClearHighScoreList_Click	Vult de topscorelijst met dummy waarden.
	cmdLoad_Click	Laadt het geselecteerde configuratiebestand in.
	cmdMusicAdd_Click	Voegt een muziekbestand toe aan de playlist.
	cmdMusicRemove_Click	Verwijdert een muziekbestand uit de playlist.
	cmdOK_Click	Slaat de gekozen instellingen op en sluit venster.
	cmdOpenHighScoreList_Click	Opent het topscorevenster.
	Dispose	Clean up any resources being used. (Overrides **Form.Dispose(Boolean)**.)
	FrmOptions_Load	Zorgt ervoor dat de correcte instellingen worden weergegeven als het instellingenvenster geladen wordt.
	InitializeComponent	Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.
	LoadConfigurationFile	Laadt het configuratiebestand.
	numSpeedUpRate_ValueChanged	Slaat tijdelijk de waarde van *DefaultSpeedUpRate* op.
	ToString	Returns a **String** that represents the current **Object**. (Inherited from **Object**.)

Fields

	Name	Description
	browseDlg	
	chkFullScreen	
	chkPlayMusic	
	cmbBlockSize	
	cmbLibraryPath	
	cmdBrowse	

	cmdCancel	
	cmdClearHighScoreList	
	cmdLoad	
	cmdMusicRemove	
	cmdOK	
	cmdOpenHighScoreList	
	components	Required designer variable.
	config	
	grpConfigurationFile	
	grpGeneral	
	grpHighscores	
	grpMusic	
	label1	
	lblBlockSize	
	lblInfo	
	lblPlayList	
	lblSpeedupRate	
	lstPlayList	
	musicAddDlg	
	numSpeedUpRate	
	tmpBlockSize	
	tmpConfigurationFilePath	
	tmpDefaultSpeedUpRate	
	tmpFullScreen	
	tmpPlayList	
	tmpPlayMusic	
	txtNumParts	

FrmOptions Constructor

Constructor. Initialiseert de klasse.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public FrmOptions()
```

FrmOptions Fields

Fields

	Name	Description
	browseDlg	
	chkFullScreen	
	chkPlayMusic	
	cmbBlockSize	
	cmbLibraryPath	
	cmdBrowse	
	cmdCancel	
	cmdClearHighScoreList	
	cmdLoad	

cmdMusicRemove	
cmdOK	
cmdOpenHighScoreList	
components	Required designer variable.
config	
grpConfigurationFile	
grpGeneral	
grpHighscores	
grpMusic	
label1	
lblBlockSize	
lblInfo	
lblPlayList	
lblSpeedupRate	
lstPlayList	
musicAddDlg	
numSpeedUpRate	
tmpBlockSize	
tmpConfigurationFilePath	
tmpDefaultSpeedUpRate	
tmpFullScreen	
tmpPlayList	
tmpPlayMusic	
txtNumParts	

FrmOptions.browseDlg Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private OpenFileDialog browseDlg
```

FrmOptions.chkFullScreen Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private CheckBox chkFullScreen
```

FrmOptions.chkPlayMusic Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private CheckBox chkPlayMusic
```

FrmOptions.cmbBlockSize Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ComboBox cmbBlockSize
```

FrmOptions.cmbLibraryPath Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ComboBox cmbLibraryPath
```

FrmOptions.cmdBrowse Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdBrowse
```

FrmOptions.cmdCancel Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdCancel
```

FrmOptions.cmdClearHighScoreList Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdClearHighScoreList
```

FrmOptions.cmdLoad Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdLoad
```

FrmOptions.cmdMusicRemove Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdMusicRemove
```

FrmOptions.cmdOK Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdOK
```

FrmOptions.cmdOpenHighScoreList Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdOpenHighScoreList
```

FrmOptions.components Field

Required designer variable.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private IContainer components
```

FrmOptions.config Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ConfigurationFile config
```

FrmOptions.grpConfigurationFile Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private GroupBox grpConfigurationFile
```

FrmOptions.grpGeneral Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private GroupBox grpGeneral
```

FrmOptions.grpHighscores Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private GroupBox grpHighscores
```

FrmOptions.grpMusic Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private GroupBox grpMusic
```

FrmOptions.label1 Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Label label1
```

FrmOptions.lblBlockSize Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Label lblBlockSize
```

FrmOptions.lblInfo Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Label lblInfo
```

FrmOptions.lblPlayList Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Label lblPlayList
```

FrmOptions.lblSpeedupRate Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Label lblSpeedupRate
```

FrmOptions.lstPlayList Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ListBox lstPlayList
```

FrmOptions.musicAddDlg Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private OpenFileDialog musicAddDlg
```

FrmOptions.numSpeedUpRate Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private NumericUpDown numSpeedUpRate
```

FrmOptions.tmpBlockSize Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private int tmpBlockSize
```

FrmOptions.tmpConfigurationFilePath Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private string tmpConfigurationFilePath
```

FrmOptions.tmpDefaultSpeedUpRate Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private double tmpDefaultSpeedUpRate
```

FrmOptions.tmpFullScreen Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private bool tmpFullScreen
```

FrmOptions.tmpPlayList Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private List<string> tmpPlayList
```

FrmOptions.tmpPlayMusic Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private bool tmpPlayMusic
```

FrmOptions.txtNumParts Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Label txtNumParts
```

FrmOptions Methods

The FrmOptions type exposes the following members.

Methods

	Name	Description
	chkFullScreen_CheckedChanged	Slaat tijdelijk de waarde van FullScreen op.
	chkPlayMusic_CheckedChanged	Slaat tijdelijk de waarde van PlayMusic op.
	cmbBlockSize_Validating	Slaat tijdelijk de nieuwe waarde van BlockSize op.
	cmbLibraryPath_SelectedIndexChanged	Slaat tijdelijk de waarde van ConfigurationFilePath op.
	cmdBrowse_Click	Opent een venster waarin een configuratiebestand uitgezocht kan worden.
	cmdCancel_Click	Sluit het venster zonder de aangepaste instellingen op te slaan.
	cmdClearHighScoreList_Click	Vult de topscorelijst met dummy waarden.
	cmdLoad_Click	Laadt het geselecteerde configuratiebestand in.
	cmdMusicAdd_Click	Voegt een muziekbestand toe aan de playlist.
	cmdMusicRemove_Click	Verwijdert een muziekbestand uit de playlist.
	cmdOK_Click	Slaat de gekozen instellingen op en sluit venster.
	cmdOpenHighScoreList_Click	Opent het topscorevenster.
	Dispose	Clean up any resources being used. (Overrides **Form.Dispose(Boolean)**.)
	FrmOptions_Load	Zorgt ervoor dat de correcte instellingen worden weergegeven als het instellingenvenster geladen wordt.
	InitializeComponent	Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.
	LoadConfigurationFile	Laadt het configuratiebestand.
	numSpeedUpRate_ValueChanged	Slaat tijdelijk de waarde van DefaultSpeedUpRate op.
	ToString	Returns a **String** that represents the current **Object**. (Inherited from **Object**.)

FrmOptions.chkFullScreen_CheckedChanged Method

Slaat tijdelijk de waarde van *FullScreen* op.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void chkFullScreen_CheckedChanged(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.chkPlayMusic_CheckedChanged Method

Slaat tijdelijk de waarde van *PlayMusic* op.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void chkPlayMusic_CheckedChanged(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.cmbBlockSize_Validating Method

Slaat tijdelijk de nieuwe waarde van *BlockSize* op.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmbBlockSize_Validating(
        Object sender,
        CancelEventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.ComponentModel.CancelEventArgs**

FrmOptions.cmbLibraryPath_SelectedIndexChanged Method

Slaat tijdelijk de waarde van ConfigurationFilePath op.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmbLibraryPath_SelectedIndexChanged(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.cmdBrowse_Click Method

Opent een venster waarin een configuratiebestand uitgezocht kan worden.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdBrowse_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.cmdCancel_Click Method

Sluit het venster zonder de aangepaste instellingen op te slaan.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdCancel_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.cmdClearHighScoreList_Click Method

Vult de topscorelijst met dummy waarden.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdClearHighScoreList_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.cmdLoad_Click Method

Laadt het geselecteerde configuratiebestand in.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdLoad_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.cmdMusicAdd_Click Method

Voegt een muziekbestand toe aan de playlist.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdMusicAdd_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.cmdMusicRemove_Click Method

Verwijdert een muziekbestand uit de playlist.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdMusicRemove_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.cmdOK_Click Method

Slaat de gekozen instellingen op en sluit venster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdOK_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.cmdOpenHighScoreList_Click Method

Opent het topscorevenster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdOpenHighScoreList_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.Dispose Method

Clean up any resources being used.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
protected override void Dispose(
        bool disposing
)
```

Parameters

disposing
Type: **System.Boolean**
true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

FrmOptions.FrmOptions_Load Method

Zorgt ervoor dat de correcte instellingen worden weergegeven als het instellingenvenster geladen wordt.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void FrmOptions_Load(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmOptions.InitializeComponent Method

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void InitializeComponent()
```

FrmOptions.LoadConfigurationFile Method

Laadt het configuratiebestand.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public ConfigurationFile LoadConfigurationFile(
        int blockSize,
        bool extendedMessage
)
```

Parameters

blockSize
Type: **System.Int32**
Lengte/breedte van een blok.

extendedMessage
Type: **System.Boolean**
Geeft aan of een foutmelding moet verwijzen naar het optiemenu.

Return Value

Een configuratiebestand.

FrmOptions.numSpeedUpRate_ValueChanged Method

Slaat tijdelijk de waarde van DefaultSpeedUpRate op.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void numSpeedUpRate_ValueChanged(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmPause Class

Pauzevenster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public class FrmPause : Form
```

Inheritance Hierarchy

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
Etaris.Gui.FrmPause

FrmPause Members

The FrmPause type exposes the following members.

Constructors

	Name	Description
	FrmPause	Constructor. Initialiseert de klasse.

Methods

	Name	Description
	cmdClose_Click	Sluit het spel af en geeft het hoofdvenster weer.
	cmdOptions_Click	Geeft het optiesmenu weer.
	cmdResume_Click	Sluit het pauzevenster en hervat het spel.
	Dispose	Clean up any resources being used. (Overrides **Form.Dispose(Boolean)**.)
	FrmPause_FormClosing	Voorkomt dat dit venster sluit wanneer dit niet is toegestaan.
	frmPause_Load	Laadt het venster.
	InitializeComponent	Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.
	OnPaintBackground	Tekent achtergrond. (Overrides **ScrollableControl.OnPaintBackground(PaintEventArgs)**.)
	Pause	Geeft het pauzevenster weer.
	ProcessCmdKey	Verwerkt de Escape-toets. (Overrides **Form.ProcessCmdKey(Message, Keys)**.)
	ToString	Returns a **String** that represents the current **Object**. (Inherited from **Object**.)

Fields

	Name	Description
	cmdClose	
	cmdOptions	
	cmdResume	
	components	Required designer variable.
	mayClose	
	pnlButtons	

FrmPause Constructor

Constructor. Initialiseert de klasse.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
public FrmPause()
```

FrmPause Fields

Fields

	Name	Description
	cmdClose	
	cmdOptions	
	cmdResume	
	components	Required designer variable.
	mayClose	
	pnlButtons	

FrmPause.cmdClose Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdClose
```

FrmPause.cmdOptions Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdOptions
```

FrmPause.cmdResume Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdResume
```

FrmPause.components Field

Required designer variable.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private IContainer components
```

FrmPause.mayClose Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private bool mayClose
```

FrmPause.pnlButtons Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Panel pnlButtons
```

FrmPause Methods

The FrmPause type exposes the following members.

Methods

	Name	Description
	cmdClose_Click	Sluit het spel af en geeft het hoofdvenster weer.
	cmdOptions_Click	Geeft het optiesmenu weer.
	cmdResume_Click	Sluit het pauzevenster en hervat het spel.
	Dispose	Clean up any resources being used. (Overrides **Form.Dispose(Boolean)**.)
	FrmPause_FormClosing	Voorkomt dat dit venster sluit wanneer dit niet is toegestaan.
	frmPause_Load	Laadt het venster.
	InitializeComponent	Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.
	OnPaintBackground	Tekent achtergrond. (Overrides **ScrollableControl.OnPaintBackground(PaintEventArgs)**.)
	Pause	Geeft het pauzevenster weer.
	ProcessCmdKey	Verwerkt de Escape-toets. (Overrides **Form.ProcessCmdKey(Message, Keys)**.)
	ToString	Returns a **String** that represents the current **Object**. (Inherited from **Object**.)

FrmPause.cmdClose_Click Method

Sluit het spel af en geeft het hoofdvenster weer.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdClose_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmPause.cmdOptions_Click Method

Geeft het optiesmenu weer.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdOptions_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmPause.cmdResume_Click Method

Sluit het pauzevenster en hervat het spel.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void cmdResume_Click(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmPause.Dispose Method

Clean up any resources being used.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
protected override void Dispose(
        bool disposing
)
```

Parameters

disposing
Type: **System.Boolean**
true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

FrmPause.FrmPause_FormClosing Method

Voorkomt dat dit venster sluit wanneer dit niet is toegestaan.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void FrmPause_FormClosing(
        Object sender,
        FormClosingEventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs**

FrmPause.frmPause_Load Method

Laadt het venster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void frmPause_Load(
        Object sender,
        EventArgs e
)
```

Parameters

sender
Type: **System.Object**

e
Type: **System.EventArgs**

FrmPause.InitializeComponent Method

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private void InitializeComponent()
```

FrmPause.OnPaintBackground Method

Tekent achtergrond.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
(

)
```

Parameters

e
Type: **System.Windows.Forms.PaintEventArgs**

FrmPause.Pause Method

Geeft het pauzevenster weer.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

Parameters

owner
Type: **System.Windows.Forms.Form**
Eigenaar van het dialoogvenster.

FrmPause.ProcessCmdKey Method

Verwerkt de Escape-toets.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

Parameters

msg
Type: **System.Windows.Forms.Message**

keyData
Type: **System.Windows.Forms.Keys**

FrmWelcome Class

Welkomsvenster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

```
public class FrmWelcome : Form
```

Inheritance Hierarchy

System.Object
  System.MarshalByRefObject
    System.ComponentModel.Component
      System.Windows.Forms.Control
        System.Windows.Forms.ScrollableControl
          System.Windows.Forms.ContainerControl
            System.Windows.Forms.Form
              Etaris.Gui.FrmWelcome

FrmWelcome Members

The FrmWelcome type exposes the following members.

Constructors

Methods

Fields

FrmWelcome Constructor

Constructor. Initialiseert de klasse.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

```
public FrmWelcome()
```

FrmWelcome Fields

Fields

cmbLevelcmdExitcmdHighScoreListcmdOptionscmdPlayGamecomponents
Required designer variable.
label1lblCopyrightlblEtarislevelloadNewGamespeedUpRateudSpeedUpRate

FrmWelcome.cmbLevel Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private ComboBox cmbLevel
```

FrmWelcome.cmdExit Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

```
private Button cmdExit
```

FrmWelcome.cmdHighScoreList Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private Button cmdHighScoreList

FrmWelcome.cmdOptions Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private Button cmdOptions

FrmWelcome.cmdPlayGame Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private Button cmdPlayGame

FrmWelcome.components Field

Required designer variable.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private IContainer components

FrmWelcome.label1 Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private Label label1

FrmWelcome.lblCopyright Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private Label lblCopyright

FrmWelcome.lblEtaris Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private Label lblEtaris

FrmWelcome.level Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private int level

FrmWelcome.loadNewGame Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private bool loadNewGame

FrmWelcome.speedUpRate Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private double speedUpRate

FrmWelcome.udSpeedUpRate Field

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private NumericUpDown udSpeedUpRate

FrmWelcome Methods

The FrmWelcome type exposes the following members.

Methods

NameDescription
cmbLevel_SelectedIndexChanged
Slaat het geselecteerde niveau op.
cmdExit_Click
Sluit het programma.

cmdHighScoreList_Click
Opent het topscorevenster.

cmdOptions_Click
Opent het instellingenvenster.

cmdPlayGame_Click
Start een spel.

Dispose
Clean up any resources being used.

(Overrides **Form**.Dispose(Boolean).)frmWelcome_FormClosing
Sluit applicatie als het venster door de gebruiker gesloten wordt.

frmWelcome_Load
Laadt het venster. De controllers worden ingesteld.

InitializeComponent
Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

ToString
Returns a
String that represents the current **Object**.

(Inherited from **Object**.)udSpeedUpRate_ValueChanged
Slaat de geselecteerde speedup-rate op.

FrmWelcome.cmbLevel_SelectedIndexChanged Method

Slaat het geselecteerde niveau op.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private void cmbLevel_SelectedIndexChanged(**Object** *sender*, **EventArgs** *e*)

Parameters

*sender*Type: **System**.Object

*e*Type: **System**.EventArgs

FrmWelcome.cmdExit_Click Method

Sluit het programma.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private void cmdExit_Click(**Object** *sender*, **EventArgs** *e*)

Parameters

*sender*Type: **System**.Object

*e*Type: **System**.EventArgs

FrmWelcome.cmdHighScoreList_Click Method

Opent het topscorevenster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private void cmdHighScoreList_Click(**Object** *sender*, **EventArgs** *e*)

Parameters

*sender*Type: **System**.Object

*e*Type: **System**.EventArgs

FrmWelcome.cmdOptions_Click Method

Opent het instellingenvenster.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private void cmdOptions_Click(**Object** *sender*, **EventArgs** *e*)

Parameters

*sender*Type: **System**.Object

*e*Type: **System**.EventArgs

FrmWelcome.cmdPlayGame_Click Method

Start een spel.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private void cmdPlayGame_Click(**Object** *sender*, **EventArgs** *e*)

Parameters

*sender*Type: **System**.Object

*e*Type: **System**.EventArgs

FrmWelcome.Dispose Method

Clean up any resources being used.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

protected override void Dispose(**bool** *disposing*)

Parameters

*disposing*Type: **System**.Boolean
true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

FrmWelcome.frmWelcome_FormClosing Method

Sluit applicatie als het venster door de gebruiker gesloten wordt.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private void frmWelcome_FormClosing(**Object** *sender*, **FormClosingEventArgs** *e*)

Parameters

*sender*Type: **System**.Object

*e*Type: **System.Windows.Forms**.FormClosingEventArgs

FrmWelcome.frmWelcome_Load Method

Laadt het venster. De controllers worden ingesteld.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private void frmWelcome_Load(**Object** *sender*, **EventArgs** *e*)

Parameters

*sender*Type: **System**.Object

*e*Type: **System**.EventArgs

FrmWelcome.InitializeComponent Method

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private void InitializeComponent()

FrmWelcome.udSpeedUpRate_ValueChanged Method

Slaat de geselecteerde speedup-rate op.

Namespace: Etaris.Gui
Assembly: Etaris (in Etaris.exe) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

Syntax

C#

private void udSpeedUpRate_ValueChanged(**Object** *sender*, **EventArgs** *e*)

Parameters

*sender*Type: **System**.Object

*e*Type: **System**.EventArgs