

Werkoverleg, 2 september 2008, 12:30-13:10,
Auditorium 9, week 2,
TU/e Eindhoven, Faculteit Wiskunde en Informatica

Aanwezig: Stella de Haan, Alwin Penterman, Roland Vliembergen, Rick Hilkens (notulist).

Afwezig: Hoisun Ng, Raoul Roulaux.

Ingekomen stukken:

Geen.

Agenda + notulen:

Dit was een eerste vergadering, er zijn geen notulen van een eerdere.

Taakverdeling:

Tijdens de vergadering is een taakverdeling gemaakt. De taak verdeling is niet strikt. Dat wil zeggen dat ook groepsleden die niet een taak expliciet toegewezen hebben gekregen, toch kunnen werken aan een dergelijke taak.

<i>Taak</i>	<i>Naam</i>	<i>Eindverantwoordelijkheid/opmerkingen</i>
Project Manager	Roland Vliembergen	SPMP (Software Project Management Plan)
Kwaliteit Manager	Rick Hilkens	SQAP (Software Quality Assurance Plan)
Configuratie Manager	Alwin Penterman	SCMP (Software Configuration Management Plan)
URD en ATP documenten	Stella de Haan Hoisun Ng Raoul Roulaux	De managers helpen hier ook aan mee, wanneer er tijd beschikbaar is. Deze taak is niet gedurende het gehele project.

Afspraken en mededelingen:

- Door iedereen wordt een start gemaakt aan het project.
- Iedereen houdt bij hoeveel uren hij/zij spendeert aan het project (zie reader).
- Rick gaat naar Alexander Serebrenik voor het volgende:
 - Permissies in Outlook mappen.
 - Server (dat kan in principe een Windows-share zijn).
 - Groepsbijeenkomst van woensdag het 7^e en 8^e verplaatsen (i.v.m. dubbel planning).

Wat verder ter tafel komt:

Ondanks de vele documenten die geschreven moeten worden moet er ook geprogrammeerd worden. Het idee van de faculteit is dat dit gedaan wordt in Java. Echter, de mensen van elektrotechniek kennen dit niet. Ondanks dat een programmeertaal relatief snel te leren is, is een object model/API niet super snel eigen te maken (om maar iets te noemen: Sockets, ODBC, OLEDB, GDI+...)

Er is met het idee gekomen om te werken met het Component Object Model (COM). Kortweg gezegd betekent dit dat iemand in bijvoorbeeld C++ of C# een klasse kan maken in een DLL en die *simpelweg* kan registreren als een COM klasse. In veel programmeeromgevingen hoeft dan alleen een referentie opgenomen te worden naar dit bestand, waarna de klasse aangeroepen kan worden als ware het een klasse waarvan de broncode in de huidige omgeving staat. In het geval van C++ naar Visual Basic betekent dit praktisch een paar muisklikken. Op internet is hier veel meer informatie van

te vinden, echter veel diepgaande kennis ervan is niet nodig, dit model wordt ook gebruikt om componenten in professionele software te laten samenwerken.

Kortom, deze simpele manier dwingt transparantie en interfaces af (wat ook vereist is in het project) en zorgt ervoor dat meerdere talen goed met elkaar overweg kunnen (informatie bij Rick).

Rick zal zorgen voor code voorbeelden voor Visual Basic, C# en C++.

Komende bijeenkomst:

Zoals het er nu voor staat is het verstandig om aan staande vrijdag 5 september samen te komen gedurende het 1^e en 2^e uur. Een mogelijke locatie is de tentamenzaal 10.01 van het hoofdgebouw.

Rondvraag:

Niets bijzonders te vermelden.