

De volgende regels zorgen voor goed leesbare en modificeerbare code. Wijk er niet van af. Ze laten nog veel vrijheid. Andere codeerstandaarden zijn veel restrictiever.

1. Wees consequent waar de regels vrijheid laten
2. Schrijf **sleutelwoorden** *altijd* geheel met kleine letters
3. Schrijf de volgende sleutelwoorden *altijd* alleen op een regel :
 - **const, type, var**
 - **end** (begin mag direct achter **then, else, do**)
4. Gebruik *altijd* **begin-end** na :
 - **if ... then**
 - **else, tenzij** direct gevolgd door **if** i.v.m. meerwegkeuze
 - **for ... do**
 - **while ... do**
 - **with ... do**
5. Spring *altijd* systematisch een veelvoud van k spaties in ($k = 2$ of 4)
Gebruik *nooit* TABs (tab-afstand is niet gestandaardiseerd)
6. Beperk de **regellengte** *altijd* tot hooguit 80 tekens
7. Schrijf van de volgende zaken *altijd* ten hoogste één per regel :
 - constante-definitie
 - type-definitie
 - variabele-declaratie (inclusief expliciet type bij elke variabele)
 - opdracht
8. Licht *elke* **variabele-declaratie** toe in **commentaar**
9. Schrijf *altijd* één lege regel vóór en na de volgende zaken:
 - **const-, type-, var-**secties
 - **procedure-, function-**definities
 - **for-, while-, repeat-**opdrachten

10. Schrijf *nooit* een **spatie vóór** de volgende tekens en *wel* een **spatie erna** (*tenzij* op regelinde):
 - **, : ;** (*uitzondering*: ; vóór opdracht)
11. Schrijf *altijd* één spatie vóór en na de volgende zaken:
 - sleutelwoorden
 - operatoren: **+ - * / = < > <= >= <>**
div mod in and or not
 - **:=**
12. Geef **globalen** (m.n. ook variabelen) *altijd* **zinvolle namen**
13. Schrijf **namen** *altijd* **precies hetzelfde** (m.n. grote en kleine letters)

```

1 program Tafels;
2   { Tom Verhoeff, id.nr. 0124866, 17 september 2006 }
3   { Schrijf vermenigvuldigingstafel bij ingelezen grondtal }
4
5 const
6   MaxGrondtal = 99; { 0 <= maximum grondtal <= 99 }
7   MaxRegel = 10; { 1 <= maximum regel <= 99 }
8
9 var
10  grondtal: 0 .. MaxGrondtal; { tafelgrondtal (invoer) }
11  regel: 1 .. MaxRegel; { doorloopt de regels van de tafel }
12  product: Integer; { regel * grondtal (uitvoer) }
13
14 begin
15  write ( 'Geef het grondtal in [0..', MaxGrondtal, ']: ' );
16  readln ( grondtal );
17
18  for regel := 1 to MaxRegel do begin
19    product := regel * grondtal;
20    writeln ( regel: 2, ' x ', grondtal, ' = ', product: 4 );
21  end; { for regel }
22
23 end.
```